

MANUEL

Pc Lap Counter



Ce manuel n'est pas à jour, vous trouverez les explications sur les nouvelles fonctionnalités de Pc Lap Counter ici:

http://www.pclapcounter.be/presentation_pc_lap_counter.html

et aussi dans le forum Pc Lap Counter ici:

<http://pclapcounter.winnerbb.net/>

MANUEL.....	1
Pc Lap Counter	1
ECRAN PC LAP COUNTER.....	5
Résultats.....	5
Messages.....	7
Meilleurs Temps.....	7
CONFIGURATION D'UNE COURSE.....	9
Pilote/Equipe/Série.....	9
Type Course.....	11
FONCTIONS DISPONIBLES EN COURSE.....	14
Boutons de bases	14
Go:.....	14
Pause :.....	14
Continuer :.....	14
Arrêt :.....	14
10..0 (Décompte automatique).....	15
Boutons avancés.....	15
Bouton Mise à jour :.....	15
Bouton rotation (Changement de piste automatique):.....	17
Piste Pilote Equipe.....	17
Piste Pilote Equipe.....	17
Bouton Detail (Historique des tours).....	18
Bouton imprimer.	18
Bouton Zoom (Grand affichage).....	19
Boutons Sauvegarde et chargement	20
Boutons Sauver et Ouvrir :.....	20
Meilleurs temps	21
Annuler :.....	21
Maj.....	21
Sauver temps	21
DETECTION.....	22
Paramètres de l'interface LPT1.....	22
Lien entre l'interface LPT1 et Pc Lap Counter.....	24
Paramètres de l'interface K8000.....	25
Paramètres de l'interface Scalextric RMS	26
Paramètres des interfaces DS-300, DS-200 et DS-030	27
FEUX DE DEPART (Version 3.22).....	29
Lampes 3, 2, 1.....	29
Lampes GO,STOP.....	29
OPTIONS.....	30
Options générales	30
Options performances.....	32
Méthode changement de piste.....	33
Contrôle alimentation.....	33
Affichage.....	33
SIGNALETIQUES.....	36
Pilote.....	36
Circuit.....	37
Voitures.....	38
Equipe.....	38

Séries (Version 3.21).....	39
MODE CHAMPIONNAT.....	40
Configuration d'un championnat.....	40
Classement d'un championnat.....	41
Configurer une course pour un championnat.....	42
A SAVOIR.....	44
Version Pc Lap Counter.....	44
Limitation version démo.....	44
Moniteur port parallèle.....	45
Tester Pc Lap Counter sans détecteurs	45
En cas de problèmes.....	46

ECRAN PC LAP COUNTER

The screenshot shows the PC Lap Counter software interface. At the top, it displays race statistics: Temps restant: 07:59:19, Ecoulé: 00:00:41, Record: 8.899 Roura, Relais dans: 00:59:19, Meilleur: 8.968 Roura, s 08h00m00s.

Pos	Pilote	Tour	Temps	Diff	Meilleur temps	Moyenne	Tours.P	Pos.P	Moyenne.P	Canal	Pénalité	Temps pré
1	Smith	7	18.036		8.970	5.146	7	1	5.146	10	4	9.019+9.017
2	Roura	6	18.036	18.033(18.033)	8.968	6.004	6	2	6.004	15	3	9.018+9.018
3	Moix	5	18.037	1 T(1 T)	8.969	7.205	5	3	7.205	13	2	9.018+9.019
4	Curtis	4	18.036	2 T(1 T)	8.970	9.006	4	4	9.006	12	1	9.018+9.018

Message
 Pause demandée à : 20:26:47:900
 Course interrompue à : 20:26:49:770
 Pas de pilote sur le canal 16
 Course interrompue,tour annulé pour canal 15
 Pas de pilote sur le canal 14
 Course interrompue,tour annulé pour canal 13
 Course interrompue,tour annulé pour canal 12
 Pas de pilote sur le canal 11
 Course interrompue,tour annulé pour canal 10
 Pas de pilote sur le canal 9
 Pas de pilote sur le canal 8

Meilleur temps sur Spa
 Meilleur temps

Equipe	Pilote	Meilleur temps	temps sur piste	Tot tou
	Curtis	8.900		
	Moix	8.899		
	Roura	8.899		
	Smith	8.899		

Gestion course
 Config Course... Arrêt Go Pause Continuer Maj... 10.0 Options... Voir messages [x] Voir les temps [x] Sauver temps [x]
 Sauver... Ouvrir... Zoom Imprimer... Détail... Shift 1 A propos...

Autres
 Pilote... Circuit... Voiture... Equipe...
 Championnat... Class... Séries...

L'écran Pc Lap Counter se divise en 5 parties :

- Résultat : : classement de la course.
- Messages : Messages d'informations et d'alertes.
- Meilleurs temps : Meilleurs temps des participants à la course.
- Gestion course : boutons permettant de gérer la course.
- Autres : boutons permettant la gestion des données signalétiques.

Résultats

The screenshot shows the PC Lap Counter software interface for a different race. At the top, it displays race statistics: Temps restant: 07:59:29, Ecoulé: 31.000, Record: 8.905 B. Degrove, Relais dans: 00:29:29, Meilleur: 9.006 Moix, s 08h00m00s.

Pos	Pilote	Tour	Temps	Diff	Meilleur temps	Moyenne	Tours.P	Pos.P	Moyenne.P	Canal	Pénalité	Temps précédent
1	J.M Degroote	4	9.019		9.006	9.013	4	2	9.013	12		9.020-0.001
2	R. Antonsen	4	9.019	0.000	9.006	9.013	4	4	9.013	10		9.020-0.001
3	Moix	4	9.019	0.000	9.006	9.013	4	1	9.013	13		9.020-0.001
4	L.Veltens	4	9.019	0.000	9.006	9.013	4	3	9.013	11		9.020-0.001

jour à chaque passage des pilotes.

Temps restant – Ecoulé :

Si la course est configurée en durée limitée ces champs indiquent le temps restant avant l'arrêt de la course ainsi que le temps écoulé depuis le départ de la course.

Record :

Indique le temps record du circuit ainsi que le nom du détenteur.

Seg. Reste :

Si la course est configurée en durée limitée et qu'un segment est prévu ce champs indique le temps restant avant la fin du segment.

Record Seg :

Indique le meilleur temps effectué dans le segment, ce temps se remet à zéro à chaque fin de segment.

Pos :

Position du pilote ou de l'équipe dans la course.

Equipe :

Nom de l'équipe

Pilote :

Nom du pilote.

Tour :

Nombre de tours total effectués par le pilote ou l'équipe depuis le départ de la course.

Temps :

Temps du dernier tours effectués par le pilote.

Ce temps est affiché en rouge si le temps est plus grand que le temps maximum autorisé ou si le temps est plus petit que le temps minimum autorisé.

Diff :

Différence en nombre de tours et en distance (version 3.33) par rapport au premier pilote et entre parenthèse la différence par rapport au précédent (Version 3.20).

Si cette différence est de moins de 1 tour Pc Lap Counter affichera la différence en secondes.

Meilleur temps :

Meilleurs temps du pilote.

Ce temps est affiché en :

- Orange : si le pilote vient de battre son meilleur temps en course (non pas son temps record mais son meilleur temps en course).
- Vert : si le pilote vient de battre le record du tour.

Ce temps se remet à zéro à chaque changement de piste ou de pilote.

Moyenne :

Moyenne des temps du pilote ou de l'équipe depuis le départ de la course.

Tour S. :

Nombre de tours effectués par le pilote dans le segment.

Ce nombre de tours se remet à zéro à chaque fin de segment (Version 3.20 ne remet plus à zéro lors d'un changement d'un pilote).

Pos S. :

Position du pilote dans le segment par rapport aux autres pilotes.
(Voir aussi OPTIONS).

Moyenne S.:

Moyenne des temps du pilote dans le segment.

Cette moyenne se remet à zéro à la fin de chaque segment.

Piste :

Indique sur quelle piste se trouve le pilote ou l'équipe ainsi que la couleur de la piste.

Pénalité :

Indique le nombre de tours de pénalité qu'a reçu le pilote ou l'équipe.

Temps précédent :

Indique quel était le temps du tours précédent et la différence avec le temps du dernier tour effectué par le pilote.

En Pitstop :

Indique le temps que le pilote ou l'équipe a passé en arrêt au stand.

Tour Pitstop :

Indique le ou les tours où un arrêt au stand est prévu.

Vous pouvez modifier ce champs à tout moment en indiquant le ou les tours où un arrêt au stand est prévu (séparez les tours par un ',' si vous en prévoyez plusieurs).

En course depuis :

Total de tous les tours effectués par le pilote ou l'équipe depuis le départ de la course.

On :

Lorsque vous utilisez le système de contrôle des pistes ce champs indique si la piste est sous tension ou pas.

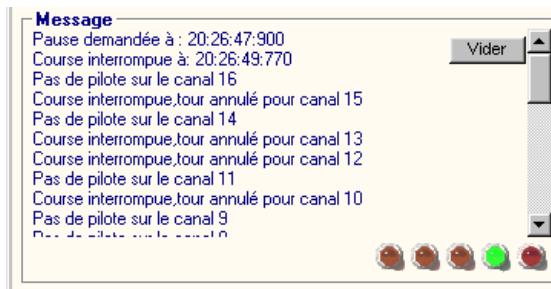
Vous pouvez modifier ce champs à tout moment ce qui aura pour effet de mettre sous tension ou hors tension la piste.

(Voir OPTIONS et DETECTION pour plus d'information).

Distance :

Version 3.33 :Indique la distance total parcourue par le pilote où l'équipe

Messages



Affichera des messages d'information pour vous alerter par exemple qu'un tour n'a pas été accepté.

Cette partie de l'écran affiche aussi l'état des feux de départ (voir section Feux de départ).

Meilleurs Temps



Pilote	Meilleur temps	Temps sur piste	Tot tours	Pour faire x
B. Bertrand				
B. Degrave	8.905			
B. Devos				
C. Daeleman	8.998			
C. Paulus	8.910			
C. Colot	8.999			
C. Mignot				

pour le circuit concerné ainsi que certaines statistiques sur la course en cours.

Pilote :

Nom du pilote

Meilleur temps :

Meilleur temps effectué par le pilote sur ce circuit.

Temps Sur Piste :

Affiche le temps total de conduite du pilote depuis le départ de la course.

Ce champs se met à jour à la fin de chaque relais et à chaque changement de piste ou de pilote.

Tot tours :

Total cumulé des tours effectués par le pilote depuis le départ de la course.

Ce champs se met à jour à la fin d'un relais et à chaque changement de piste ou de pilote.

Pour faire X tours :

Affiche le meilleur temps du pilote pour effectuer x tours.

Ceci n'est affiché que si la course est configurée en nombre de tours.

Moyenne :

Affiche la moyenne du pilote pour effectuer x tours.

Ceci n'est affiché que si la course est configurée en nombre de tours.

CONFIGURATION D'UNE COURSE

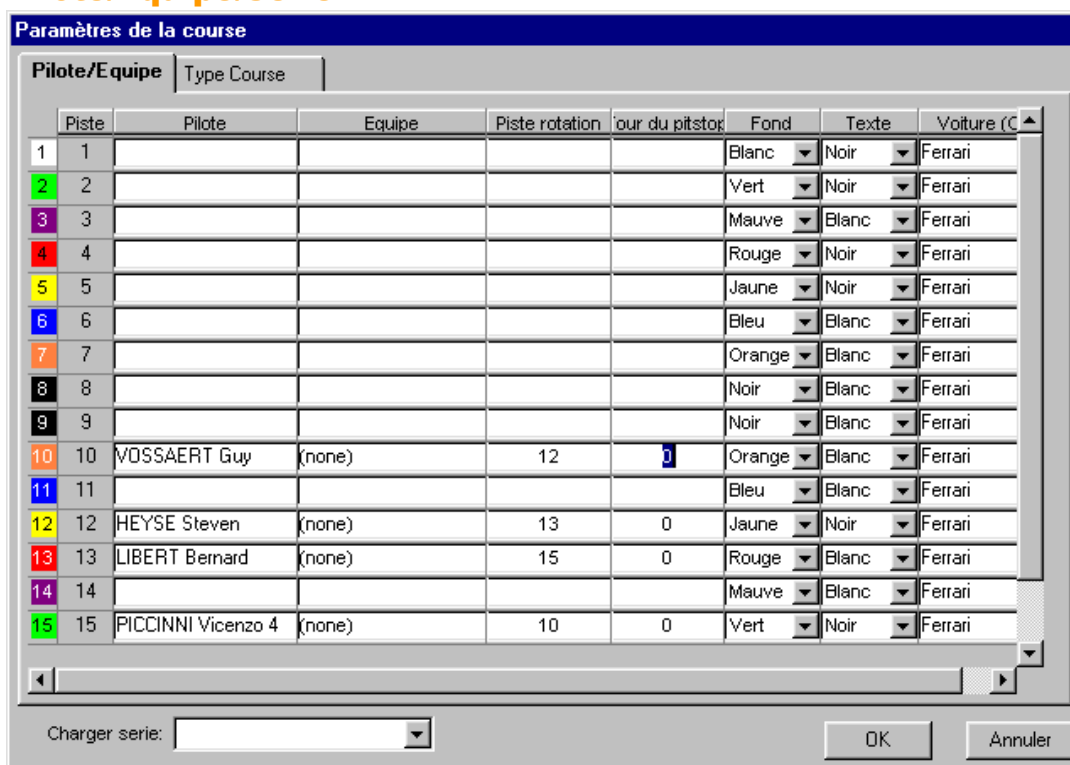


Avant de commencer une course vous devez d'abord spécifier à Pc Lap Counter quels sont les paramètres (durée de la course, participant, durée des relais...)

Lorsque vous avez terminé la configuration de la course Pc Lap Counter affichera les participants dans la partie résultat selon l'ordre des pistes et le bouton Go s'activera.

Dans la partie gestion course de Pc Lap Counter cliquer sur Config Course..., l'écran de paramètres de la course apparaît.

Pilote/Equipe/Série



Pc Lap Counter vous affiche toutes les pistes disponibles (17 pour l'instant).

En regard de chaque piste que vous utilisez, spécifier les pilotes ou les équipes participants à la course.

Explication des champs:

Piste :

Dans le cas d'une détection via le port parallèle la piste représente le numéro de la pin de votre port parallèle (Par exemple la piste 1 représente la pin 1 du port LPT1).

Par contre dans le cas d'une détection via le kit K8000 de Velleman la piste représente le IO CHANNEL de votre K8000 (Par exemple le piste 1 représente le io channel 1 de votre K8000).

Utilisez les pistes 1 à 6 pour les détecteurs RMS et les pistes 1 et 2 pour les DS-200. Les boîtiers DS-030 et DS-300 utilisent les pistes 1 à 16 .

Pilote :

Introduisez le pilote qui roulera sur cette piste.

Vous pouvez sélectionner le pilote dans la liste ou introduire directement son ID (Voir gestion des pilotes pour créer un nouveau pilote).

Sélectionnez le pilote '**(none)**' ou introduisez 0 dans le cas où il n'y aurait pas de pilote sur la piste en question.

Rem :

Si vous avez spécifié une équipe Pc Lap Counter ne présente que les pilotes appartenant à cette équipe (le pilote '**(none)**' n'est plus disponible).

Fond et Texte :

Sélectionnez la couleur de la piste (Couleur de fond et du texte).

Cette couleur vous permettra d'identifier plus facilement la piste dans l'écran résultat de Pc Lap Counter.

Piste Rotation :

Permet de faire des changements de pistes automatiques.

Introduisez le numéro de la piste où ira le pilote lors du premier changement de piste.

Exemple :

Rotation 6 pour la piste 5 veut dire que lors du changement de piste le pilote qui est sur la piste 5 ira sur la piste 6.

Equipe :

Introduisez l'équipe qui roulera sur cette piste.

Vous pouvez sélectionner l'équipe dans la liste ou introduire directement son ID (Voir gestion des équipes pour créer une nouvelle équipe).

Sélectionnez l'équipe '**(none)**' ou introduisez 0 dans le cas où il n'y aurait pas d'équipe/pilote sur la piste en question.

Rem :

Lorsque vous introduisez une équipe Pc Lap Counter mettra automatiquement le premier pilote de l'équipe en regard de la piste en question.

Tour du Pitstop :

Ceci permet de faire un arrêt au stand automatique à un moment déterminé.

Introduisez le numéro du tour lors du quel le pilote ou l'équipe désire effectuer un arrêt au stand.

Lorsque le pilote ou l'équipe atteindra ce nombre de tour, Pc Lap Counter mettra automatiquement le pilote en arrêt au stand pour une durée paramétrée dans l'onglet 'type course' champs 'durée du pitstop'

Rem :

Si vous voulez effectuer plusieurs arrêts au stand utiliser le ' ; ' pour séparer les différents tours.

Par exemple 20 ;50 veut dire que Pc Lap Counter mettra automatiquement le pilote ou l'équipe en arrêt au stand aux tours 20 puis 50.

Voiture :

Introduisez la voiture avec laquelle le pilote ou l'équipe roule.

Charger série (Version 3.21):

Ce bouton permet de configurer la course selon les paramètres d'une série introduite via le bouton 'series...' de la partie signalétique de Pc Lap Counter.

Après avoir choisi la série Pc Lap Counter mettra en regard des pistes les pilotes de la série 1.

Lors de la fin d'un relais Pc Lap Counter changera automatiquement les pilotes avec les pilotes de la série suivante.

Effacer (Version 3.6):

Ce bouton permet d'effacer la configuration précédente : les pilotes et les équipes ainsi que la configuration des rotations seront effacés (remise à zéro).

Type Course

Paramètres de la course

Pilote/Equipe **Type course**

Son

Démarrer: Start.wav ...

Relais: Relay.wav ...

Décompte de: 10 Sec Durée du pitstop 10 Sec

Son générique selon le ID du pilote

Son par pilote

Circuit

Circuit: Spa Longueur: 18, M

Temps min: 8,1 Sec Temps max: 19, Sec

Course

Championnat: FIA

Grand Prix: Belgique

Premier pilote ayant: Tours

Course de: 00:08:00 hh:mm:ss Pause de la course lors d'un relais

Faire un relais tout les: 00:30 HH:MM À la fin de la course les pilotes doivent terminer leur tour

OK Annuler

Vous devez spécifier ici la durée ou le nombre de tours qu'aura la course ainsi les caractéristiques du circuit sur lequel vous roulez.

Explication des champs:

Son **démarrer** :

Pc Lap Counter permet d'émettre un son pour le départ de la course.
Introduisez ici le fichier son que vous désirez entendre lors du départ (fichier WAV).

Son **fin segment** :

Pc Lap Counter permet d'émettre un son lorsque le segment arrive à sa fin.
Introduisez ici le fichier son que vous désirez entendre lors de la fin des segments (fichier WAV).

Son **Décompte de** :

Pc Lap Counter permet de faire un décompte SONORE avant le démarrage de la course.
Introduisez ici le nombre de secondes que Pc Lap Counter doit décompter avant le départ de la course.

Son **Durée du pitstop** :

Lorsque vous prévoyez des arrêts au stand automatique ce champs permet d'indiquer la durée de ces arrêts au stand.

Circuit **Circuit** :

Si vous roulez sur plusieurs circuits indiquez ici sur quel circuit se déroule la course.
Rem:
Lorsque vous introduisez le circuit Pc Lap Counter mettra automatiquement la longueur et les temps min/max de ce circuit.

Circuit **Longueur** :

Indiquez ici la longueur du circuit, ceci permettra à Pc Lap Counter de calculer la vitesse.

Circuit **Temps Min** :

Indiquez ici le temps minimum pour effectuer un tour de piste, ce temps permettra à Pc Lap Counter de détecter les erreurs éventuelles de détection.

Exemple : voiture qui sort sur le détecteur d'une autre piste.

Rem :

Si le temps au tours d'un pilote est plus petit que le Temps Minimum , Pc Lap Counter refusera le tour et affichera un message.

Circuit **Temps Max** :

Indiquez ici le temps maximum pour effectuer un tour de piste, ce temps permettra à Pc Lap Counter de détecter un dysfonctionnement de vos détecteurs.

Rem :

Si le temps au tours d'un pilote est plus grand que le Temps Maximum , Pc Lap Counter affichera le temps en rouge mais ne le refusera pas.

Course **Championnat** : voir mode championnat

Course **Grand Prix** : voir mode championnat

Course **Premier pilote ayant / Course de / Qualification:**

Via ces deux options vous spécifier quel type de course vous voulez faire :soit la course se limite en un certain nombre de tours et vous utilisez l'option 'Premier pilote ayant' , soit la course a une durée déterminée et vous utilisez l'option 'Course de'

Premier pilote ayant :

Lorsque vous sélectionnez ce type de course vous devez spécifier le nombre de tours qu'aura la course. Le premier pilote ayant effectué le nombre de tours indiqués gagnera la course.

Pour ce type de course il est également possible de dire si tous les pilotes doivent faire x tours (x représente le nombre de tours prévu pour la course) ou bien est-ce que la course se termine dès qu'un pilote a effectué les x tours.

Course de :

Lorsque vous sélectionnez ce type de course vous devez spécifier la durée de cette course. Le gagnant sera le pilote qui aura effectué le plus de tours dans ce laps de temps.

La durée maximum d'une course est de 23H59M59S

Pour ce type de course vous pouvez également spécifier la durée d'un segment via le champs '**Segment de**' .

Si par exemple vous spécifiez la durée d'un segment à 30 minutes cela veut dire qu'il y aura un changement de pilote ou une pause toutes les 30 Minutes.

L'option '**pause de la a la fin d'un segment**' mettra la course en mode PAUSE à chaque fin de segment et vous devez alors manuellement redémarrer la course via le bouton 'continuer' disponible dans la partie gestion course de Pc Lap Counter.

L'option '**A la fin de la course les pilotes doivent terminer leur tour**' (🚩 version 3.17) signifie qu'a la fin de la course Pc Lap Counter attendra que tous les pilotes terminent leur tour avant d'arrêter complètement la course.

Pour que les pilotes puissent terminer leur dernier tour Pc Lap Counter n'autorisera qu'un seul passage pour chaque pilote.

Qualification:

Cette option permet de faire des séances de qualification.

Dans ce mode Pc Lap Counter triera les pilotes en fonction de leurs temps et non en fonction du nombre de tours effectués.

FONCTIONS DISPONIBLES EN COURSE

Dans la partie gestion course, après avoir configuré la course, une série de boutons vous permet de gérer la course.



Boutons de bases

Go – Pause – Continuer – Arrêt – 10..0:

Go:

Après avoir configuré la course ce bouton vous permet de démarrer la course.

Rem :

Pc Lap Counter fera un décompte SONORE.

Si vous avez activé le contrôle des pistes, le bouton 'GO' mettra les pistes sous tension.

Pause :

Ce bouton permet de mettre la course en mode PAUSE.

Si un pilote passe les détecteurs alors que la course est en mode pause Pc Lap Counter refusera le tours et affichera un message.

Rem :

Dès que la course est en mode pause Pc Lap Counter rafraîchira le classement.

Si vous avez activé le contrôle des pistes, le bouton 'Pause' mettra les pistes hors tension.

Continuer :

Ce bouton permet de redémarrer la course lorsque celle-ci est en mode PAUSE.

Rem :

Si vous avez activé le contrôle des pistes, le bouton 'Continuer' mettra les pistes en tension.

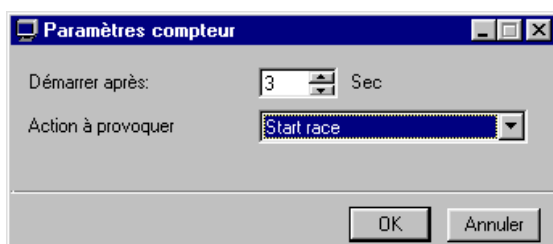
Arrêt :

Ce bouton permet d'arrêter complètement la course et il ne sera plus possible de continuer (mais il vous sera toujours possible de sauver toute la course).

Si vous avez activé le contrôle des pistes, le bouton 'Arrêt' mettra les pistes hors tension.

10..0 (Décompte automatique)

Ce bouton vous permet de faire un décompte avant une pause, un arrêt ou avant de continuer la course.



Après avoir cliquer sur '10..0' Pc Lap Counter affiche la fenêtre décompte et vous pouvez spécifier le nombre de seconde à décompter ainsi que l'action à lancer (pause, arrêt, continuer).

La fenêtre décompte tient compte de l'état de la course (Il ne vous est pas possible par exemple de lancer l'action pause alors que la course n'est pas démarrée).

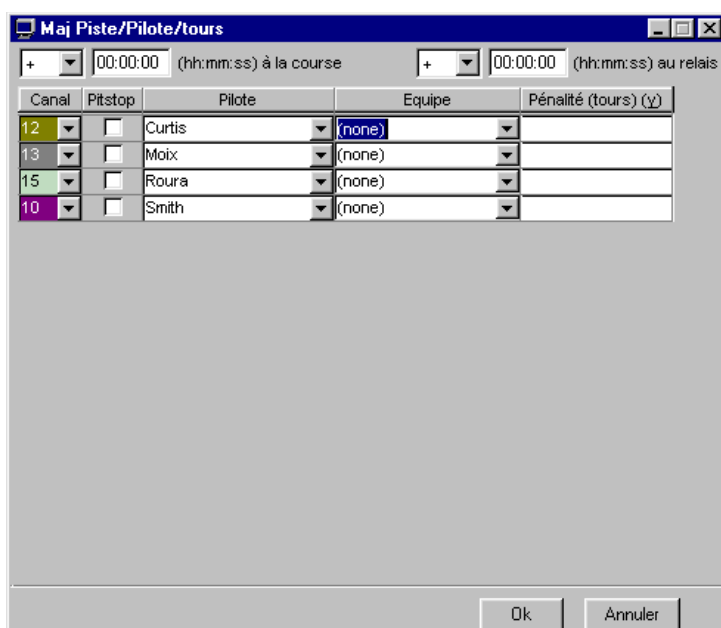
Boutons avancés

MAJ – Rotation – Détail – imprimer - Zoom

Bouton Mise à jour :

Ce bouton permet de mettre un pilote en arrêt au stand ainsi que d'ajouter ou de diminuer le nombre de tours total obtenu par ce pilote.

C'est via ce bouton que vous savez aussi faire des changements de pistes MANUELS. Vous pouvez aussi prolonger ou diminuer la durée de la course ainsi que la durée du segment actuel (Version 3.20).



Lorsque vous cliquez sur 'MAJ' Pc lap counter affichera les participants de la course dans l'ordre alphabétique des équipes et des pilotes.

Champs disponibles dans la fenêtre pitstop :

Piste :

Représente le numéro de la piste sur laquelle le pilote ou l'équipe roule.
Si vous voulez que le pilote ou l'équipe change de piste indiquez ici le nouveau numéro de piste sur la laquelle le pilote ou l'équipe désire rouler.

Rem :

Lorsque vous changez la piste Pc Lap Counter mettra à zéro le nombre de tours effectués par le pilote (le nombre de tours total lui restera comme il est) ainsi que son meilleur temps durant la course.

Pitstop :

Ce champs permet de mettre le pilote en arrêt au stand et un décompte du temps en arrêt au stand se mettra à jour dans le classement.

Lorsque le pilote est en arrêt au stand Pc Lap Counter refusera les éventuels passages pour ce pilote et affichera un message.

Si vous avez activé le contrôle des pistes, Pc Lap Counter mettra la piste hors tension.

REM :

Si le pilote est déjà en arrêt au stand le champs 'pitstop' sera coché et vous n'avez qu'à décocher le champs pour arrêter l'arrêt au stand.

Si vous avez activé le contrôle des pistes, Pc Lap Counter mettra la piste sous tension.

Pilote :

Si vous désirez changer le pilote qui se trouve sur la piste en question indiquez ici le nouveau pilote.

Vous pouvez sélectionner le pilote dans la liste ou introduire directement son ID (Voir gestion des pilotes pour créer un nouveau pilote).

Rem :

Si l'équipe est spécifiée Pc Lap Counter ne vous permettra que de mettre un pilote appartenant à cette équipe.

Equipe:

Si vous désirez changer l'équipe qui se trouve sur la piste en question indiquez ici la nouvelle équipe.

Vous pouvez sélectionner l'équipe dans la liste ou introduire directement son ID (Voir gestion des équipes pour créer une nouvelle équipe).

Rem :

Lorsque vous changez l'équipe Pc Lap Counter mettra comme pilote le premier pilote de l'équipe en question.

Lorsque vous changez l'équipe Pc Lap Counter mettra à zéro le nombre de tours effectués par le pilote (le nombre de tours total lui restera comme il est) ainsi que son meilleur durant la course.

Pénalité :

Si vous désirez changer le nombre de tours total effectués par le pilote ou de l'équipe indiquez ici le nombre de tours à ajouter ou à diminuer:

> 0 Pc Lap Counter ajoute le nombre de tours spécifiés.

< 0 Pc Lap Counter soustraira le nombre de tours spécifiés.

Rem :
Pc lap counter mettra à jour le classement et affichera le nombre de tours de pénalité.

Bouton rotation (Changement de piste automatique):

Ce bouton vous permet de lancer les changements de piste de manière automatique :
En fonction de ce que vous avez spécifié dans la partie configuration course et dans les changements de pilote à l'intérieur des équipes Pc Lap Counter effectuera les changements de pistes et de pilotes automatiquement.

Pc Lap Counter mettra à zéro le nombre de tours effectués par le pilote (le nombre de tours total lui restera comme il est) ainsi que son meilleurs durant la course.

Exemple de changement de piste et de pilote:

Supposons que vous avez configuré la course pour 2 pistes de cette manière :

Piste	Pilote	Rotation	Equipe
10	Albert	11	SCALEX
11	Jean	10	NINCO

et que l'équipe SCALEX est configurée comme ceci :

Pilote	Shift Pilote
Albert	Paul
Paul	Albert

Et que l'équipe NINCO est configurée comme ceci :

Pilote	Shift Pilote
Jean	Eric
Eric	Jean

Lorsque vous aller cliquer sur 'Rotat' la première fois Pc Lap Counter effectuera les changements suivants :

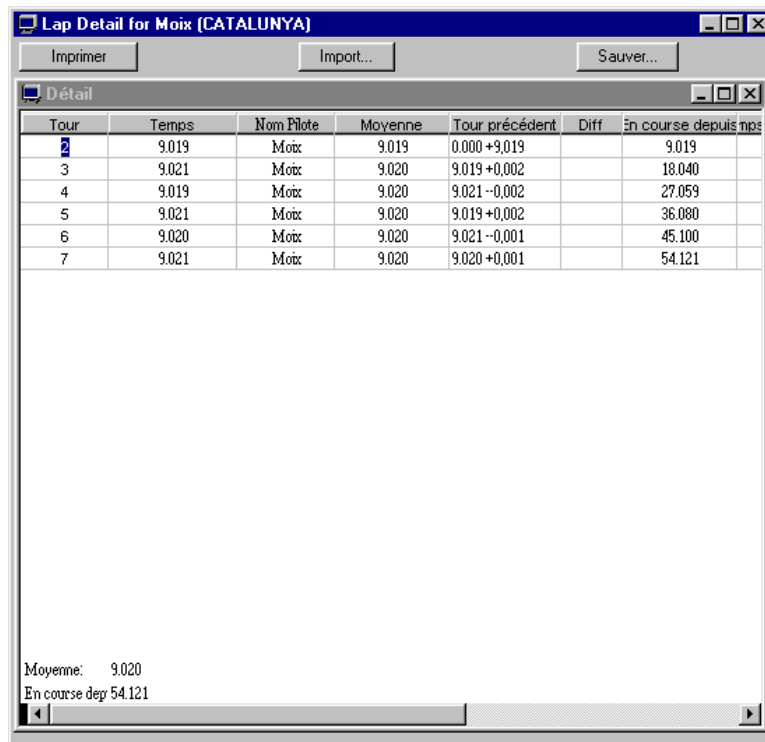
<u>Piste</u>	<u>Pilote</u>	<u>Equipe</u>
10	Eric	NINCO
11	Paul	SCALEX

Lorsque vous aller cliquer sur 'Rotat' la deuxième fois Pc Lap Counter effectuera les changements suivants :

<u>Piste</u>	<u>Pilote</u>	<u>Equipe</u>
10	Albert	SCALEX
11	Jean	NINCO

Bouton Detail (Historique des tours)

Ce bouton vous permet de voir un historique des tours du pilote ou de l'équipe sélectionné.



Tour	Temps	Nom Pilote	Moyenne	Tour précédent	Diff	En course depuis mps
2	9.019	Moix	9.019	0.000 +9.019		9.019
3	9.021	Moix	9.020	9.019 +0.002		18.040
4	9.019	Moix	9.020	9.021 -0.002		27.059
5	9.021	Moix	9.020	9.019 +0.002		36.080
6	9.020	Moix	9.020	9.021 -0.001		45.100
7	9.021	Moix	9.020	9.020 +0.001		54.121

Moyenne: 9.020
En course dep 54.121

Pour sélectionner un pilote ou une équipe positionnez vous dans le classement. (via la souris sélectionnez dans le classement le pilote puis cliquer sur le bouton 'détail'). Dans la fenêtre 'détail' vous avez la possibilité d'imprimer, de sauver ou d'importer l'historique des tours.

Rem :

Lorsque vous ouvrez la fenêtre 'détail' pendant la course, l'historique des tours est automatiquement mis à jour par les éventuelles passages des pilotes .

Vous pouvez ouvrir plusieurs historique (un par pilotes ou équipes).

Bouton imprimer.

Ce bouton vous permet d'imprimer et de sauver des rapports concernant la course actuelle.

Exemple : résumé course



Imprimer résumé course

Résumé course

Pos	Pilote	Tour	Meilleur temps	Moyenne	Tours.P	Pos.P	Moyenne.P	Canal F
1	Moix	10	9.018	9.020	10		9.020	13
2	R. Antonsen	10	9.009	9.021	10		9.021	10
3	J-M Degroote	10	9.009	9.021	10		9.021	12
4	L.Veltens	2	9.034	9.034	2		9.034	11

12:46:40 Pc Lap Counter users.styret.bar@274532

Sauver... Imprimer Fermer

Rem :

Si votre imprimante est raccordée sur le port LPT1 et que vous utilisez ce même port pour la détection il risque d'avoir des erreurs de détections lorsque vous imprimez le résumé.

Bouton Zoom (Grand affichage)

Ce bouton permet d'afficher un écran supplémentaire qui reprend le classement et un grand affichage prévu pour 4 pistes.

Contrôle zoom

Modification de la vue réseau pour: V1

Piste 15	00:00	Piste 14
Piste 12		Piste 13

Afficher: Détail tours

Afficher vue... Ok Annuler



Dans cet écran vous pouvez spécifier quelles pistes il faut afficher en grand en sélectionnant la piste que vous voulez voir afficher.
 Le bouton 'fichier...' vous permet de spécifier l'emplacement du fichier view.ini sur lequel est basé le grand affichage.
 (Voir option 'grand affichage' pour plus d'informations).

Boutons Sauvegarde et chargement

Boutons Sauver et Ouvrir :

Les boutons Sauver et Ouvrir vous permet de sauver le résultat d'une course pour être ensuite chargé ultérieurement.

Lors de la sauvegarde d'une course Pc Lap Counter sauvera non seulement le classement mais aussi le détail des tours ainsi que les configurations.

De plus Pc Lap Counter sauvera aussi les modifications éventuelles d'affichages.

Lors de l'ouverture d'un fichier sauvegardé Pc Lap Counter vous donne la possibilité de soit continuer la course sauvée soit de simplement charger les paramètres de la course.

Vous pouvez aussi choisir de charger ou pas les modifications d'affichages éventuelles (Police, Couleur, Largeur colonnes....).

Rem:

Lors d'une course Pc Lap Counter fait une sauvegarde automatique dans le fichier LOG.RAC.

Dans le cas d'une coupure de courant ou d'un plantage du programme il vous suffit de charger le fichier LOG.RAC et de continuer la course.

Meilleurs temps

Deux boutons dans la partie ‘meilleurs temps’ vous permettent de mettre à jour les meilleurs temps sur le circuit en cours:

Annuler :

Ce bouton remet à zéro les meilleurs temps de tous les pilotes pour le circuit en cours.

Maj...

Ce bouton vous permet de mettre à jour le meilleur temps du pilote pour le circuit en cours.

Pour mettre à jour un meilleur temps cliquez sur le pilote dans la partie ‘meilleurs temps’ puis cliquez sur le bouton ‘Maj...’ et la fenêtre ‘meilleurs temps pilote’ s’affichera.

Cette fenêtre vous permet de mettre à jour le meilleur temps du pilote sélectionné ainsi que le nom du pilote détenteur du temps record sur le circuit en cours.

Sauver temps

Dans la partie ‘gestion course’ vous trouverez aussi un champs nommé ‘Sauver temps’ :

Ce champs lorsqu’il est désactivé fait que Pc Lap Counter n’enregistre plus les éventuelles meilleurs tours accomplis par les pilotes.

Ceci peut être utile lorsque vous faite des tests.

DETECTION

Pour la détection des passages Pc Lap Counter Fournit 5 interfaces qui permettent de lire les informations envoyées par vos détecteurs.

Interface LPT1 : pour une lecture directe de votre port LPT1

Interface K8000 : pour une lecture du kit Velleman K8000.

Interface Scalextric RMS : pour une lecture des détecteurs RMS de scalextric.

Interface DS-030 : pour une lecture des boîtiers DS-030 de DS Racing.

Interface DS-200 : pour une lecture des boîtiers DS-200 de DS Racing.

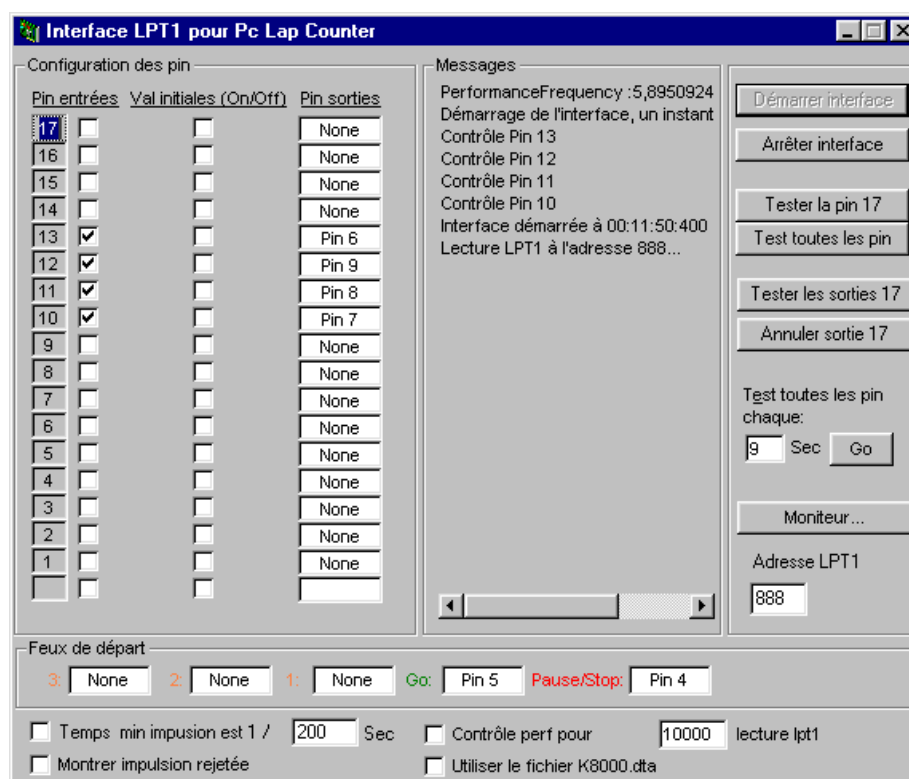
Interface DS-300 : pour une lecture des boîtiers DS-300 de DS Racing.

Ces interfaces sont en réalité des programmes qui tournent séparément du programme Pc Lap Counter.

Lorsque vous exécutez Pc Lap Counter, le programme lance par défaut l'interface LPT1 (Voir partie OPTION pour lancer une autre interface lorsque Pc Lap Counter démarre) ce qui fait que vous avez toujours deux programmes qui apparaissent dans la barre des tâches de windows (Pc Lap Counter et l'interface de détection).

Pour accéder à l'interface de détection cliquez sur le l'interface qui apparaît dans la barre des tâches de windows.

Paramètres de l'interface LPT1



L'interface LPT1 vous permet de spécifier quelles sont les pin d'entrées (pin activées par vos détecteurs) et quelles sont leurs correspondances en sorties (dans le cas où vous auriez des relais qui permettent de contrôler les pistes).

L'interface vous permet aussi de changer l'adresse du port LPT1.

REM :

Dans le cas où l'interface LPT1 ne démarre pas automatiquement avec Pc Lap Counter allez dans l'écran options de Pc Lap Counter et cliquer sur le bouton 'Démarrer interface'

Lorsque vous changez la configuration de l'interface LPT1 celle-ci s'arrête de tourner et vous devez cliquer sur le bouton 'démarrer interface' pour que l'interface redémarre avec les nouveaux paramètres.

Pin Entrées / Piste:

Cochez les pin que votre détecteur active lors du passage des voitures.

REM :

Décochez les pin que votre détecteur n'active pas car l'interface aura une meilleure performance du fait quelle ne doit pas lire des pin qui ne seront jamais activées (le nombre de lecture par secondes des pin augmentera de manière significative).

Val initiales (On/Off) :

Ce champs représente la valeur de la pin d'entrée lorsqu'elle est dans son état 'repos' (lorsque aucune activité est enregistrée par vos détecteurs).

Cochez ce champs dans le cas où par exemple votre détecteur activerait la pin sans qu'une voiture ne passe votre détecteur.

REM :

Utilisez le programme 'Parallel port monitor' pour voir l'état des pin à tous moments.

Pin Sorties :

Pour chaque pin d'entrée vous pouvez spécifier quelle est la pin de sortie qui permet de mettre la piste en tension.

Pc lap Counter suppose que la piste est en tension lorsque la pin est dans l'état ACTIF. L'utilisation des pin de sorties suppose que vous avez connecté un relais mécanique ou électronique à ces pin.

REM :

Voir aussi la partie OPTIONS dans Pc Lap Counter pour gérer le contrôle des pistes.

Adresse LPT1 :

Adresse du port LPT1 en DECIMAL (378 en hexadécimal = 888 en Décimal).

Tester la pin et test toutes les pin :

Si par exemple vous n'avez pas encore de détecteurs ou que vous voulez tester Pc Lap Counter ce bouton permet de simuler le passage d'une ou plusieurs voitures.

Tester toutes les pin chaque et Go :

Si par exemple vous n'avez pas encore de détecteurs ou que vous voulez tester Pc Lap Counter le bouton GO vous permet de simuler le passage en tenant compte des pin que vous avez configurées.

Par défaut Pc Lap Counter simulera le passage des voitures toutes les 9 secondes, vous pouvez changer ce temps via le champs 'tester toutes les pin chaque'.

Tester les sorties et Annuler Sortie :

Ce bouton permet de simuler l'activation d'une pin de sortie et de voir si vos relais réagissent correctement à l'information.

Moniteur (↩ Version 3.17):

Vous permet de contrôler l'activation des pin ainsi que la durée de l'impulsion arrivant sur ces mêmes pin.

Contrôle Perf pour :

Si vous activez ce champs, l'interface LPT1 vous affichera le temps mis pour faire un certain nombre de lecture du port LPT1 en fonction des pin configurées.

Ce nombre de lecture est de 10000 par défaut.

Temps Min impulsion est 1 / n Sec - Montrer les impulsions rejetées:

Ici vous pouvez spécifier le temps minimum d'une impulsion pour quelle soit prise en compte par l'interface LPT1.

Par exemple si vous spécifiez 200 cela veut dire que si l'impulsion envoyée par vos détecteurs sur la pin de port LPT1 est plus petite que 0.005 sec ($1/200 = 0.002$) l'interface de ne tiendra pas compte de cette impulsion.

L'option 'Montrer les impulsions rejetées' permet d'afficher les impulsions que l'interface LPT1 a rejetées.

Utiliser le fichier K8000.dta (↩ Version 3.17) :

Voir Section Pc Lap Counter sur réseau.

Feux de départ (Version 3.22):

Voir section 'feux de départ' plus loin.

Lien entre l'interface LPT1 et Pc Lap Counter

Dans l'interface LPT1 vous spécifiez quelles sont les pin d'entrées que vos détecteurs actives.

Dans Pc Lap Counter vous spécifiez en regard de la piste le pilote ou l'équipe qui roule sur la piste en question.

La piste dans Pc Lap Counter doit correspondre à une pin d'entrée spécifiée dans l'interface LPT1.

Si par exemple l'interface LPT1 utilise les pin 10,11,12,13, vous devez spécifier les pilotes en regard des pistes 10,11,12,13 dans Pc Lap Counter (Partie Config Course).

Si vous spécifiez des pilotes sur d'autres pistes que ceux configurés dans l'interface LPT1, Pc Lap Counter ne détectera jamais un passage pour ces pistes.

Si par contre l'interface LPT1 utilise les pin 10,11,12,13 comme entrée et que vous n'avez pas spécifié par exemple de pilote sur la piste 11 dans Pc Lap Counter, Pc Lap

Counter vous affichera un message comme quoi il a détecté un passage sur une piste qui n'a pas de pilote.

Paramètres de l'interface K8000

Le principe est exactement le même que pour l'interface LPT1 mise à part qu'on ne configure pas des pin mais des IO CHANNEL.

Si vous voulez contrôler les tensions sur les pistes vous devez prévoir des IO Channel en sorties lors du montage du kit Velleman K8000 (voir manuel K8000).

L'option **IC2BusDelay (☞ Version 3.17)** est un facteur de ralentissement pour adapter la vitesse de communication maximale à la vitesse de l'ordinateur (Voir manuel K8000 pour plus d'info)

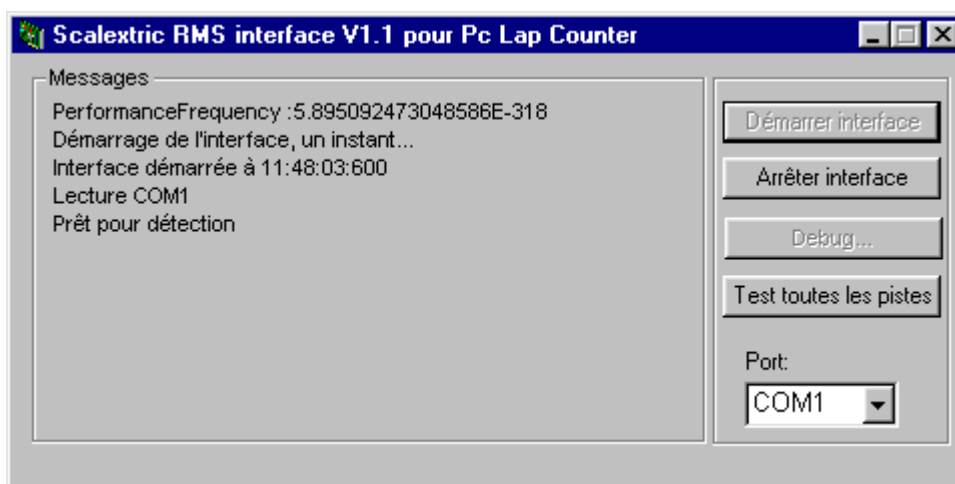
REM :

REM :

Dans le cas où l'interface K8000 ne démarre pas automatiquement avec Pc Lap Counter allez dans l'écran options de Pc Lap Counter et cliquer sur le bouton 'Démarrer interface'

Paramètres de l'interface Scalextric RMS

Dans cet interface vous ne savez changer que le port série utilisé, par défaut COM1
Si vous changez le port série l'interface s'arrêtera et il faudra le re-démarré via le bouton 'Démarrer interface'.



Le départ d'une course se fait dans Pc Lap Counter et non via le bouton bleu du RMS.
Utiliser les pistes 1 à 6 lors de la configuration d'une course dans Pc Lap Counter

Dans le cas où l'interface Scalextric ne démarre pas automatiquement avec Pc Lap Counter allez dans l'écran options de Pc Lap Counter et cliquer sur le bouton 'Démarrer interface'.

REM :

ATTENTION : IL FAUT AU PREALABLE FERMER TOUTES LES APPLICATIONS QUI UTILISENT LE MEME PORT SERIE QUE L'INTERFACE.

Paramètres des interfaces DS-300, DS-200 et DS-030

Les interfaces DS permettent de lire les informations envoyées par les compteurs DS de DS RACING. (DS-300, DS-200 et DS-030).

Le détecteur envoie l'information au compteur DS, qui lui l'envoie à Pc Lap Counter et traite le passage du pilote.

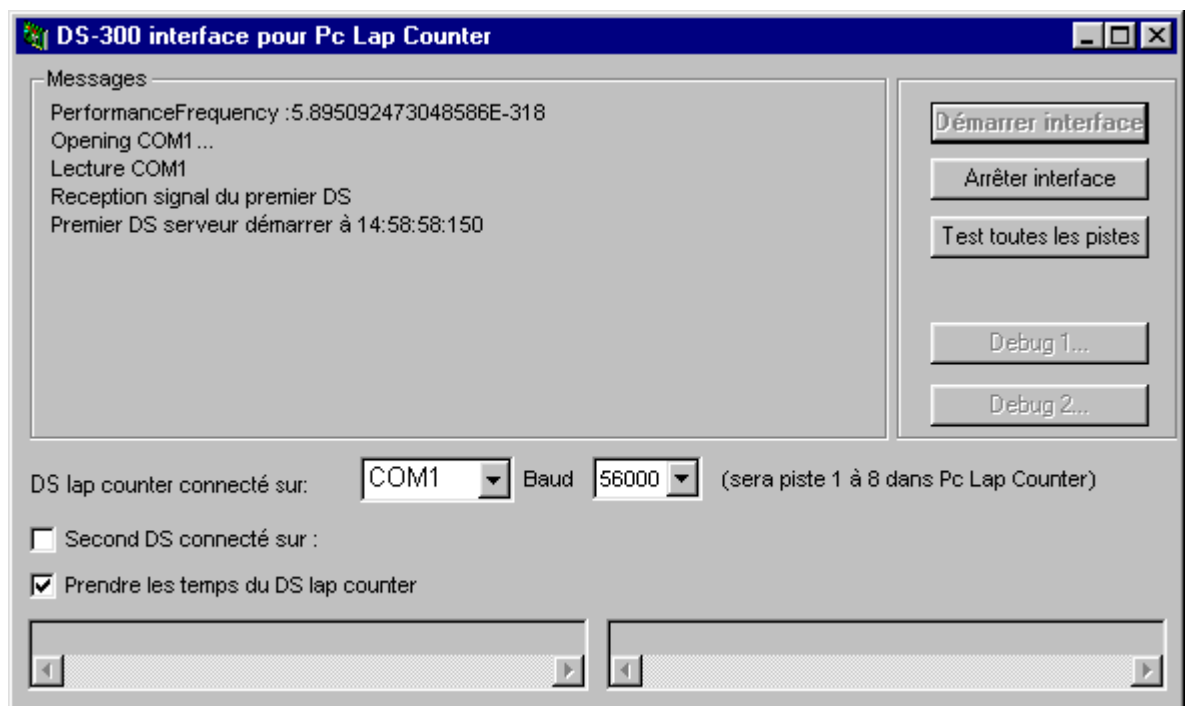
La gestion de la course se fait via Pc Lap Counter et non via les compteurs DS, le fait d'appuyer sur le bouton start du compteur DS ne provoquera pas le départ de la course dans Pc Lap Counter (start, stop, pause, reset... du DS ne sont utilisées par Pc Lap Counter).

Prendre les temps du DS lap counter:

L'interface peut envoyer les temps calculés par votre compteur DS vers Pc Lap Counter et ainsi éviter des calculs inutiles (défaut).

Second DS connecté sur (DS-030, DS-300):

Si vous utilisez plus de 8 pistes vous pouvez connecter l'autre DS sur un second port série (un compteur DS gère que 8 pistes au maximum).



Pour les compteurs DS-300 et DS-200: l'interface a besoin de se synchroniser avec les compteurs, pour cela il faut appuyer sur le bouton start de votre compteur DS ou bien provoquer un passage de voiture.

La synchronisation c'est bien faite lorsque vous recevez le message 'Reception signal du premier DS'.

Si vous recevez un message 'com1 Error : 1004 comEventFrame' cela signifie que la vitesse de transmission entre le Pc et le compteur DS ne correspond pas.

Il faudra changer dans l'interface DS la vitesse de transmission (baud).

REM :

Dans le cas où l'interface Scalextric ne démarre pas automatiquement avec Pc Lap Counter allez dans l'écran options de Pc Lap Counter et cliquer sur le bouton 'Démarrer interface'.

ATTENTION : IL FAUT AU PREALABLE FERMER TOUTES LES APPLICATIONS QUI UTILISENT LE MEME PORT SERIE QUE L'INTERFACE.

FEUX DE DEPART (Version 3.22)

Pc Lap Counter peut contrôler jusqu'à cinq lampes différentes : trois lampes pour un décompte, une lampe pour le départ et une lampe pour l'arrêt de la course.

La configuration des feux de départ se fait dans l'interface LPT1 ou dans l'interface K8000 suivant le matériel que vous utilisez.

Dans ces interfaces vous devez associer à chaque lumière une PIN que Pc Lap Counter activera (IO dans le cas de l'interface K8000).



Lampes 3, 2, 1

Les lumières 3,2,1 s'allumeront lorsque Pc Lap Counter fera un décompte pour le départ de la course.

Les lumières 3,2,1 s'allumeront aussi lors de l'utilisation du bouton 10..0.

Lampes GO,STOP

La lumière GO s'allumera pour donner le signal de départ de la course.

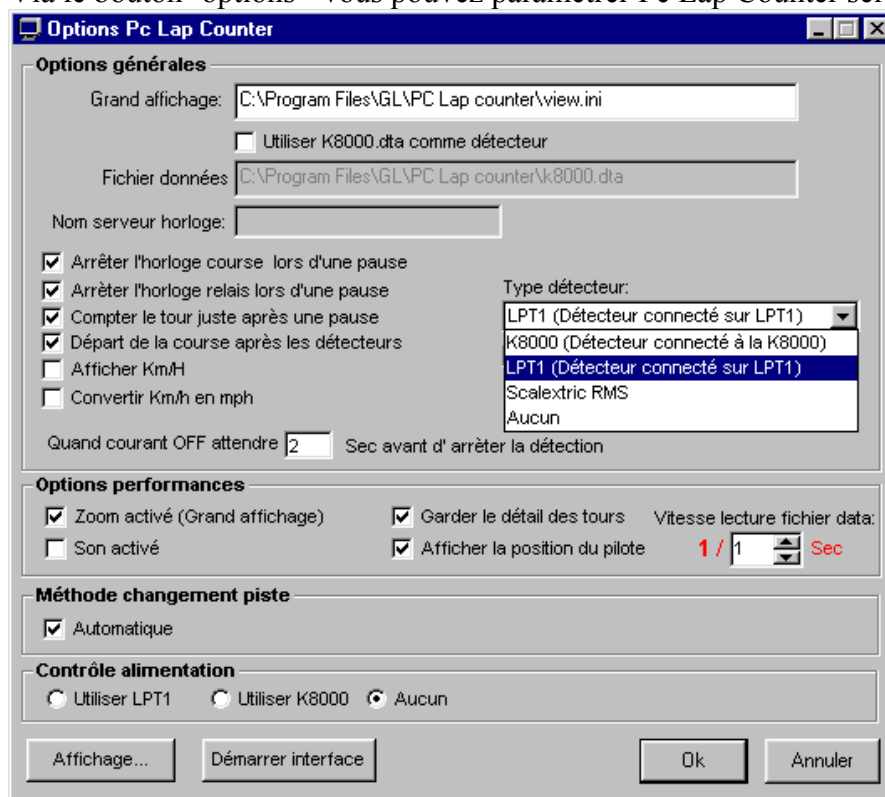
La lumière STOP s'allumera lorsque que la course est interrompue.

REM :

Les diodes affichées dans la partie 'MESSAGES' de Pc Lap Counter vous indique l'état de chaque lumière.

OPTIONS

Via le bouton 'options' vous pouvez paramétrer Pc Lap Counter selon vos besoins.



Options générales

Grand affichage :

Ici vous spécifiez l'emplacement du fichier view.ini sur lequel se base le grand affichage (Voir bouton 'zoom' dans la partie gestion course de Pc Lap counter) Ce fichier view.ini est mis à jour à chaque passage de voiture.

Le programme grand affichage peut être lancé via le bouton zoom ou en dehors de Pc Lap Counter et ce via le menu windows (Démarrer/Programmes/Pc Lap Counter/Race View).

Astuce :

Si vous paramétrez l'emplacement du fichier view.ini sur un disque partagé vous pouvez lancer le programme Race View sur plusieurs Pc.

Fichiers données – Nom Serveur horloge (↩ Version 3.17):

Voir Section Pc Lap Counter sur un réseau.

Afficher Km/h et Convertir Km/h en mph :

Si vous activez Afficher Km/h Pc Lap Counter affichera la vitesse réelle en plus du temps (vitesse en Km/h ou mph).

Type détecteur :

Cette option vous permet de dire quelle interface démarrera automatiquement avec Pc Lap Counter.

Lorsque vous changez cette option l'ancienne interface sera stoppée et la nouvelle démarrera automatiquement.

Type détecteur disponible:

LPT1 : pour une lecture directe de votre port LPT1

K8000 : pour une lecture du kit Velleman K8000.

Scalextric RMS : pour une lecture des détecteurs RMS de scalextric.

DS-030 : pour une lecture des boîtiers DS-030 de DS Racing.

DS-200 : pour une lecture des boîtiers DS-200 de DS Racing.

DS-300 : pour une lecture des boîtiers DS-300 de DS Racing.

Utiliser aussi le clavier:

Cette option permet de simuler des tours via le clavier:

Pavé numérique 1 à 9 pour piste 1 à 9.

Pavé numérique 0 pour piste 10.

Touche fonction F1 à F6 pour piste 11 à 16

Arrêter l'horloge course lors d'une pause :

Si vous cochez cette option et que la course est configurée en temps (et pas en nombre de tours) Pc Lap Counter stoppera le décompte du temps restant de la course lors d'une pause.

Une pause peut être provoquée soit manuellement via le bouton 'pause' soit automatiquement lors de la fin d'un relais (Voir configuration course).

Si vous décochez cette option et que la course est configurée en temps (et pas en nombre de tours) Pc Lap counter continuera le décompte du temps restant de la course lors d'une pause.

Arrêter l'horloge du segment lors d'une pause :

Si vous cochez cette option et que la course est configurée en temps (et pas en nombre de tours) Pc Lap Counter stoppera le décompte du temps restant du segment lors d'une pause manuelle

REM :

Une pause provoquée par la fin d'un segment arrête d'office le décompte du segment et donc cette option ne joue pas dans ce cas.

Compter le tour juste après une pause :

Cochez cela veut dire qu'à la fin d'un relais vous laissez les voitures sur leurs positions et le prochain passage sera compté normalement (temps au tour sera augmenté de la durée de la pause).

Décochez cela veut dire qu'à la fin d'un relais vous positionnez les voitures pour un nouveau départ (juste avant les détecteurs) et le prochain passage ne sera pas compté.

Départ de la course après les détecteurs:

Coché cela veut dire que lors du départ de la course les voitures sont mises juste après les détecteurs et le décompte du temps restant se fera dès que vous cliquez sur le bouton 'GO', décoché cela veut dire que lors du départ de la course les voitures sont mises avant les détecteurs et le décompte du temps restant se fera dès le premier passage d'une voiture.

Cette option ne joue que pour la procédure de départ de la course.

Juste après une pause attendre n sec avant d'arrêter la détection :

Ici vous spécifiez le nombre de secondes que Pc Lap Counter doit attendre avant de refuser les passages lorsque la course est interrompue par une pause manuelle ou automatique.

Supposez que vous interrompiez la course via un système de coupure, malgré la mise hors tension des pistes les voitures continueront toujours sur leurs lancées et peuvent arriver jusqu'aux détecteurs et provoquer un passage.

Soit vous estimez que ce passage est valide et vous mettez un nombre de secondes qui correspond plus au moins au temps de décélération de la voiture soit vous estimez que ce passage n'est pas valide et vous mettez zéro comme nombre de seconde.

Options performances

Via ces options vous pouvez augmenter la performance générale de Pc Lap Counter suivant les capacités de votre ordinateur.

Zoom activé (Grand affichage) :

Il faut savoir que le grand affichage nécessite plusieurs écritures dans le fichier view.ini et ce à chaque passage de voitures.

Si vous n'avez pas besoin du grand affichage décochez cette option et vous augmenterez la performance de Pc Lap Counter.

Son activé :

Pc Lap Counter permet d'émettre des sons lors du passage des voitures (Voir gestion Pilote) mais naturellement ceci nécessite un traitement supplémentaire.

Si vous n'avez pas besoin du son décochez cette option et vous augmenterez la performance de Pc Lap Counter.

Garder le détail des tours :

Pc Lap Counter garde le détail des tours de tous les pilotes (vous pouvez consulter le détail des tours via le bouton 'detail' dans la partie gestion course) mais ceci demande un traitement supplémentaire (ainsi que de la mémoire).

Si vous n'avez pas besoin de visualiser le détail des tours décochez cette option et vous augmenterez la performance de Pc Lap Counter.

Afficher la position du pilote :

Cette option permet d'afficher la position du pilote dans son relais (champs Pos.P, Tours.P et Moyenne P. dans la partie résultat de Pc Lap Counter).

Ceci demande un traitement supplémentaire.

Si vous n'avez pas besoin de visualiser la position du pilote dans son relais décochez cette option et vous augmenterez la performance de Pc Lap Counter.

Vitesse lecture fichier DATA (↩ Version 3.17):

Voir Section Pc Lap Counter sur un réseau.

Méthode changement de piste

Automatique :

Cochez cette option si vous voulez que Pc Lap Counter fasse automatiquement les changements de pistes et de pilotes à chaque fin de relais.

Pc Lap Counter fera exactement la même chose que lorsque vous cliquer sur le bouton 'shift' dans la partie gestion course.

Contrôle alimentation

Pc Lap Counter permet de contrôler l'alimentation des pistes, pour cela vous devez d'abord connecter un système de relais aux pistes.

Pour que Pc Lap Counter puisse gérer ces relais il faut aussi les connecter au PC via le port Parallèle ou via le kit Velleman K8000.

Utiliser LPT1 :

Vous avez connecté les relais au port Parallèle.

Rem :

Le paramétrage des pin de sorties se fait dans l'interface LPT1

Utiliser K8000 :

Vous avez connecté les relais au kit Velleman K8000

Rem :

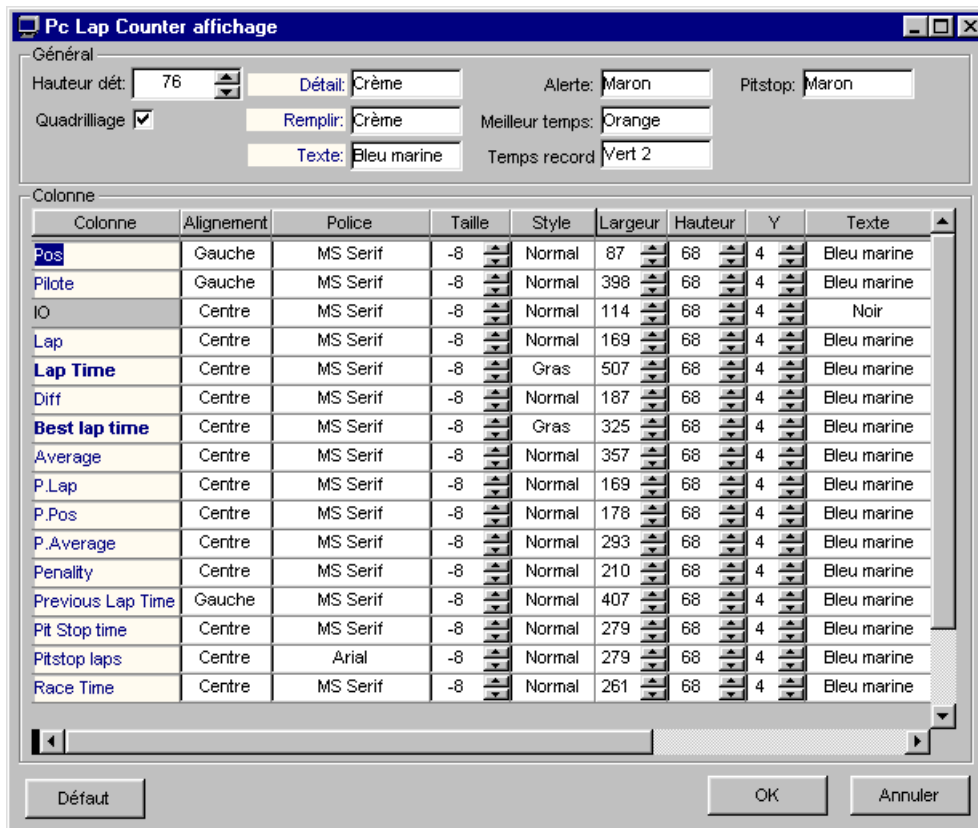
Le paramétrage des IO de sorties se fait dans l'interface K8000.

Aucun :

Contrôles des pistes n'est pas activé.

Affichage...

Via ce bouton vous pouvez personnaliser l'affichage de la partie résultat de Pc Lap Counter.



Pc Lap Counter vous montrera immédiatement l'effet des changements dans la partie résultat.

Rem :

Le bouton affichage ne vous permet pas de changer l'ordre des colonnes parce que vous pouvez le faire directement dans la partie résultat en déplaçant les colonnes via la souris.

Général :

Hauteur dét :

Hauteur des lignes dans la partie résultat.

Quadrillage :

Affichage ou non d'un quadrillage (ligne verticale entre chaque colonne et ligne horizontale entre chaque pilote).

Détail :

Couleur de fond de la partie résultat

Remplir :

Couleur de fond de la partie message et meilleurs temps.

Texte :

Couleur des textes dans la partie résultat, message et meilleurs temps

Alerte :

Couleur du champs 'temps' lorsque celui ci dépasse le temps maximum ou est plus petit que le temps minimum.

Meilleur Temps :

Couleur du champs 'temps' lorsque le pilote fait son meilleur temps.

Temps Record :

Couleur du champs 'temps' lorsque le pilote bat le record du tour.

Pour chaque colonne de la partie résultat vous pouvez changer :

Alignement :

Ici vous pouvez choisir si la colonne doit être alignée à gauche, droite au centré.

Police, Taille, Style :

Ici vous spécifiez la police de la colonne ainsi que sa taille et son style

Taille de la police : < 0 fait que la police paraît plus grande, > 0 fait que la police paraît plus petite.

Style : Normal, gras

Largeur, Hauteur :

Ici vous spécifiez la largeur et la hauteur de la colonne :

La hauteur de la colonne doit être plus petite que la hauteur des lignes (hauteur dét).

Y :

Ici vous spécifiez l'endroit au commence l'affichage du texte dans la colonne.

Texte, Fond :

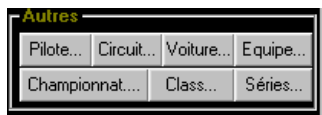
Ici vous spécifier les couleurs de fond et de texte de la colonne.

Défaut :

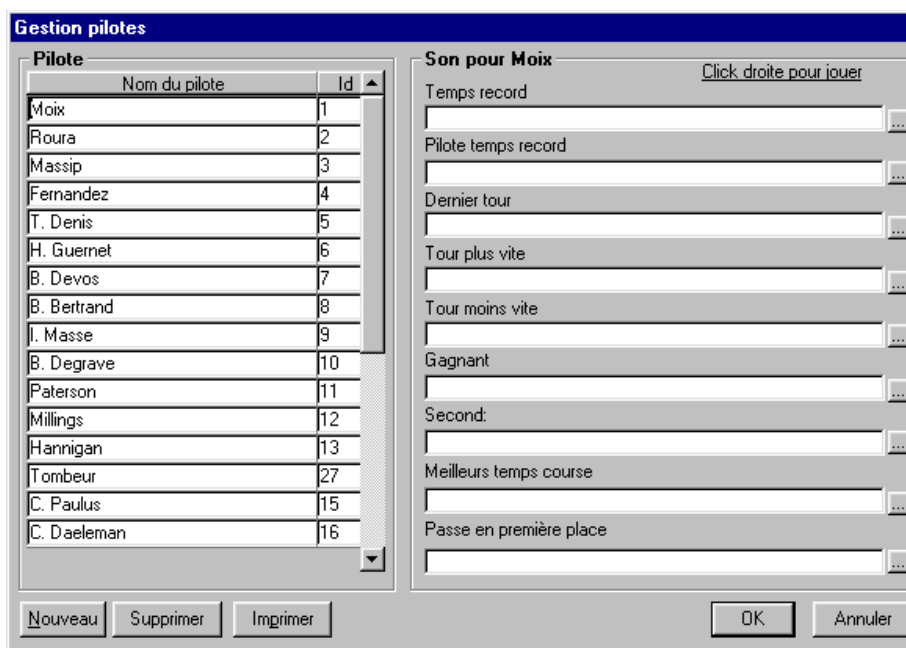
Ce bouton permet de remettre les paramètres d'affichage à leurs valeurs par défaut.

SIGNALETIQUES

La partie signalétique vous permet de gérer les données telle que la liste des pilotes, des équipes et des circuits.



Pilote



Ici vous pouvez ajouter, supprimer un pilote et aussi imprimer la liste des pilotes existants .

Introduisez le nom du pilote ainsi que son ID qui va vous permettre un encodage plus simple par après.

Par exemple dans la configuration de la course au lieu de choisir les pilotes dans la liste vous pouvez directement taper son ID et Pc Lap Counter affichera automatiquement son nom.

Pour chaque pilote vous pouvez associer un son qui lui est propre et ce pour 9 situations différentes (Pour jouer le son cliquer avec le bouton droit sur le nom du fichier) :

REM :

Vous pouvez ajouter un pilote durant la course, Pc Lap Counter mettra à jour sa la liste des pilotes.

Temps record :

Préviens le pilote par ce son qu'il vient de battre le record du circuit.

Pilote Temps record :

Préviens le pilote par ce son qu'il vient de battre son record du tour (son record personnel).

Dernier tour :

Préviens le pilote par ce son qu'il entame son dernier tour.

Ceci ne fonctionne que pour des courses en nombre de tours limités.

Tour plus vite :

Préviens le pilote par ce son qu'il vient de rouler plus vite que le tour précédent.

Tour moins vite :

Préviens le pilote par ce son qu'il vient de rouler moins vite que le tour précédent.

Gagnant :

Préviens le pilote par ce son qu'il vient de terminer la course en première position.

Ceci ne fonctionne que pour des courses en nombre de tours limités.

Second :

Préviens le pilote par ce son qu'il vient de terminer la course en seconde position.

Ceci ne fonctionne que pour des courses en nombre de tours limités.

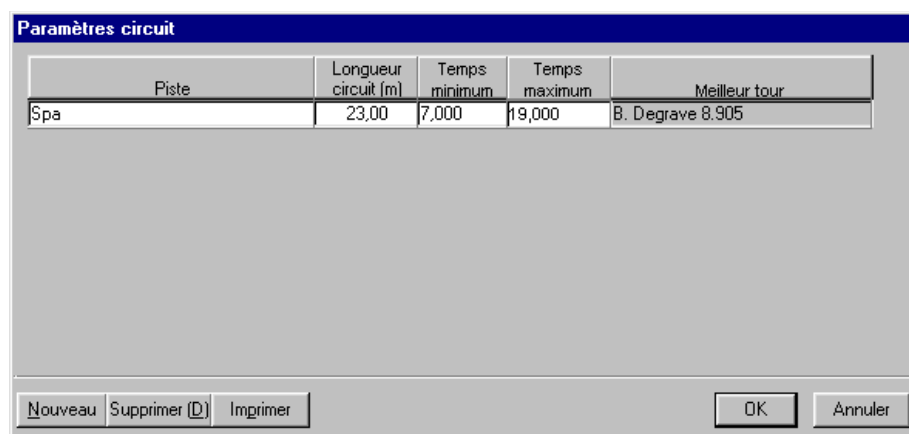
Meilleur temps course :

Préviens le pilote par ce son qu'il vient de battre le meilleur temps de la course.

Passe en première place :

Préviens le pilote par ce son qu'il vient de passer en première position.

Circuit



Piste	Longueur circuit (m)	Temps minimum	Temps maximum	Meilleur tour
Spa	23,00	7,000	19,000	B. Degrave 8.905

Ici vous pouvez ajouter, supprimer un circuit et aussi imprimer la liste des circuits existants .

Pc Lap Counter vous affiche pour chaque circuit le détenteur du temps record ainsi le temps lui-même.

Les données relatives aux circuits telles que la longueur, les temps min/max seront reprises lorsque vous sélectionnez le circuit dans la partie configuration course.

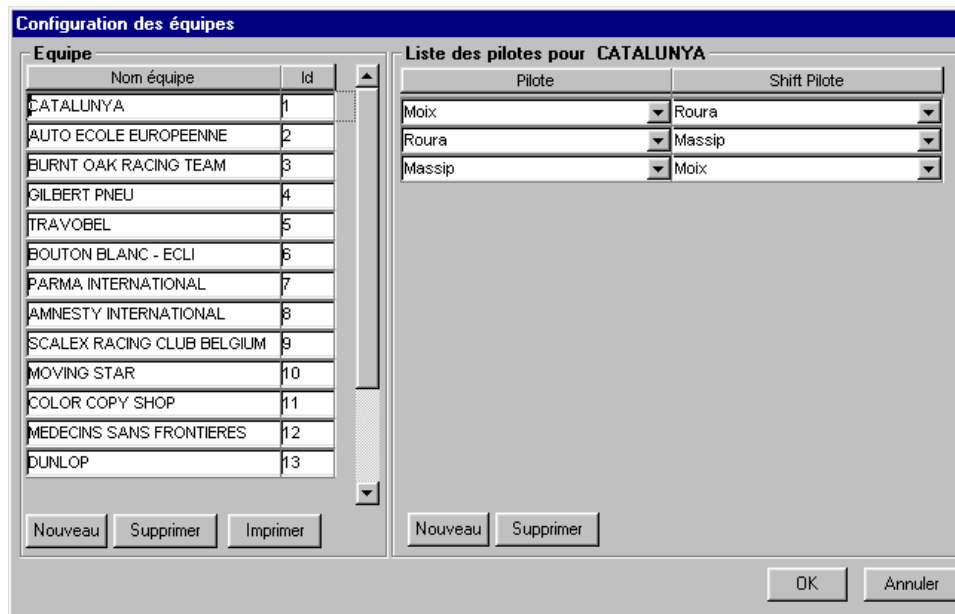
REM :

Vous pouvez changer la longueur, le temps min/max durant la course, Pc Lap Counter en tiendra compte.

Voitures

Ici vous pouvez ajouter, supprimer une voiture et aussi imprimer la liste des voitures existantes .

Equipe



Ici vous pouvez ajouter, supprimer une équipe et aussi imprimer la liste des équipes existantes.

Introduisez le nom de l'équipe ainsi que son ID qui va vous permettre un encodage plus simple par après.

Par exemple dans la configuration de la course au lieu de choisir les équipes dans la liste vous pouvez directement taper son ID et Pc Lap Counter affichera automatiquement le nom.

Pour chaque équipe vous pouvez associer des pilotes et aussi spécifier les changements de pilote éventuels via le champs 'shift pilote' .

REM :

Vous pouvez ajouter un pilote dans une équipe durant la course, Pc Lap Counter mettra à jour sa liste des pilotes au sein de l'équipe.

Pilote et Shift pilote :

Dans le champs shift pilote vous spécifiez la personne qui prendra la place du pilote lors de la fin de son relais.

Dans le champs Shift pilote Pc Lap Counter n'affiche que des pilotes appartenant à l'équipe.

(Voir bouton Shift pour une explication sur les changements de pistes et de pilotes).

Séries (Version 3.21)

The screenshot shows a dialog box titled "Configuration séries". It is divided into two main sections. On the left, there is a "Liste des séries" section with a "Nom série" input field containing "Exemple" and buttons for "Nouveau" and "Supprimer". On the right, there is a "Liste des pilotes pour Exemple" section containing a table with 7 columns: "Série", "Pilote 1", "Pilote 2", "Pilote 3", "Pilote 4", "Pilote 5", and "Pilote 6". The table contains two rows of data. Row 1 (Série 1) has "Curtis" in the Pilote 1 column and "Moix" in the Pilote 2 column. Row 2 (Série 2) has "Roura" in the Pilote 1 column and "Smith" in the Pilote 2 column. Below the table are buttons for "Nouveau" and "Supprimer". At the bottom right of the dialog are "OK" and "Annuler" buttons.

Série	Pilote 1	Pilote 2	Pilote 3	Pilote 4	Pilote 5	Pilote 6
1	Curtis	Moix				
2	Roura	Smith				

Ici vous pouvez ajouter, supprimer des séries.

Vous ne pouvez pas avoir 4 pilotes dans la serie 1 et 3 pilotes dans la serie 2, chaque série doit avoir le même nombre de pilotes (créez des pilotes bidons si nécessaire).

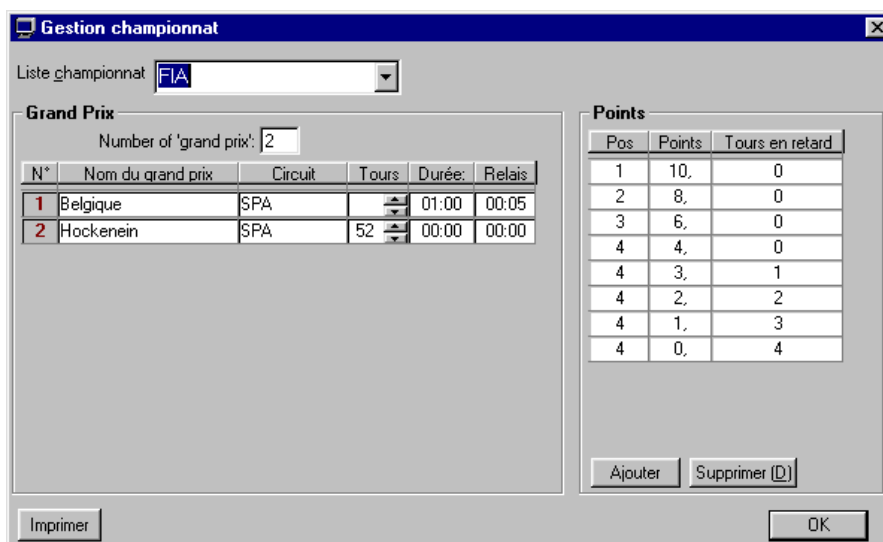
MODE CHAMPIONNAT

Pc Lap Counter vous permet de concourir pour un championnat et aussi d'obtenir un classement selon les grand prix effectués.

Avant de participer à un championnat vous devez le configurer.

Configuration d'un championnat

Dans la partie signalétique de Pc Lap Counter cliquer sur championnat...



Pour créer un nouveau championnat positionner vous sur le champs '**Liste championnat**' et taper le nom de votre championnat.

Par défaut Pc Lap Counter propose de créer 16 grand prix, mais vous pouvez changer ce nombre en tapant le nombre de grand prix dans le champs **number of 'grand prix'**.

Donner un nom aux différents grand prix qui composent le championnat et spécifier le circuit sur lequel ils se dérouleront.

Tours - Durée - segment de :

Pour chaque grand prix qui compose le championnat vous devez spécifier si ce grand prix se limite à un certain nombre de tours et dans ce cas vous mettez le nombre de tours dans le champs 'tours' ou bien si le grand prix a une durée limité vous spécifiez la durée du grand prix dans le champs 'durée' en HH :MM et éventuellement vous spécifiez la durée d'un segment dans le champs 'segment de' en HH :MM.

Pour un championnat vous devez aussi spécifier la règle d'attribution des points. (ces points seront attribués à la fin d'un grand prix).

Pos :

Représente la position à laquelle un pilote a terminé le grand prix

Point :

Ici vous spécifier le nombre de points attribués au pilote terminant un grand prix à la position spécifiée dans le champs 'pos'.

Tours en retard :

Pour une même position vous pouvez attribuer différents points selon le nombre de tours de retard obtenu par un pilote lors de la fin d'un grand prix.

Le nombre de tours de retard se donne par rapport à la position précédente, exemple :

Pos	Points	Tours en retard
1	10	0
2	8	0
2	6	1
2	4	2
3	2	0
3	1	1

dans cet exemple :

- Un pilote terminant premier aura 10 points
- Un pilote terminant deuxième dans le même tour que le premier aura 8 points.
- Un pilote terminant deuxième avec 1 tour de retard sur le premier aura 6 points.
- Un pilote terminant deuxième avec 2 tours de retard sur le premier aura 4 points
- Un pilote terminant troisième dans le même tour que le deuxième aura 2 points.
- Un pilote terminant troisième avec 1 tour de retard sur le deuxième aura 1 point.

Point par tour accompli :

Vous pouvez aussi donner des points par tour accompli qui s'ajouteront au point selon la position du pilote.

Classement d'un championnat

Via le bouton classement de la partie signalétique de Pc Lap Counter vous pouvez obtenir le classement des pilotes dans le championnat sélectionné.

Classement championnat

Liste championnat: FIA

Pos	Pilote	Nombre de grand prix	Points
1	R. Antonsen	1	10,
2	J-M Degroote	1	8,
3	Moix	1	3,
4	L.Veltens	1	.
5	H. Guernet		.
6	B. Devos		.
7	Massip		.
8	B. Degrave		.
9	T. Denis		.
10	Paterson		.
11	Millings		.
12	Hannigan		.
13	Tombour		.
14	C. Paulus		.

Grand Prix	Position	Tour	Points
Belgique	2	37	8,
Hockenein			

Le classement vous donne pour chaque pilote le nombre de grand prix terminé ainsi que le total des points obtenus.

Pour chaque pilote vous pouvez obtenir le détail des grand prix terminés avec le résultat qu'il a obtenu. Vous pouvez voir sa position, le nombre de tours qu'il a effectués et le nombre de points qu'il a obtenu pour ce grand prix.

Configurer une course pour un championnat

Paramètres de la course

Pilote/Equipe | **Type course**

Son

Démarrer: Start.wav
 Relais: Relay.wav
 Décompte de: 10 Sec Durée du pitstop: 10 Sec

Son générique selon le ID du pilote
 Son par pilote

Circuit

Circuit: Spa Longueur: 18, M
 Temps min: 8,1 Sec Temps max: 19, Sec

Course

Championnat: FIA
 Grand Prix: Belgique

Premier pilote ayant: Tours
 Course de: 00:05:00 hh:mm:ss Pause de la course lors d'un relais
 Faire un relais tout les: 00:00 HH:MM À la fin de la course les pilotes doivent terminer leur tour

OK Annuler

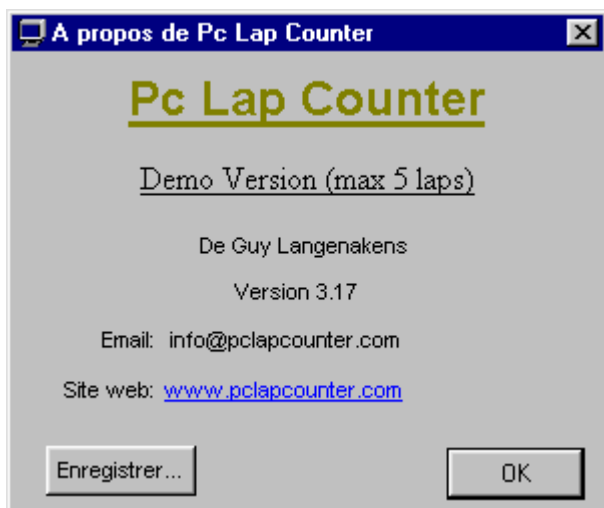
Pour participer à un grand prix faisant partie d'un championnat cochez le champs 'championnat' dans l'écran configuration course (Onglet type course) et choisissez le grand prix.

Le type de course (course en tours ou en temps limité) sera rempli automatiquement par Pc Lap Counter en fonction du grand prix choisi.

A SAVOIR

Version Pc Lap Counter

Pour savoir quelle est la version de votre Pc Lap Counter, cliquez sur le bouton 'à propos' dans la partie 'gestion course'.



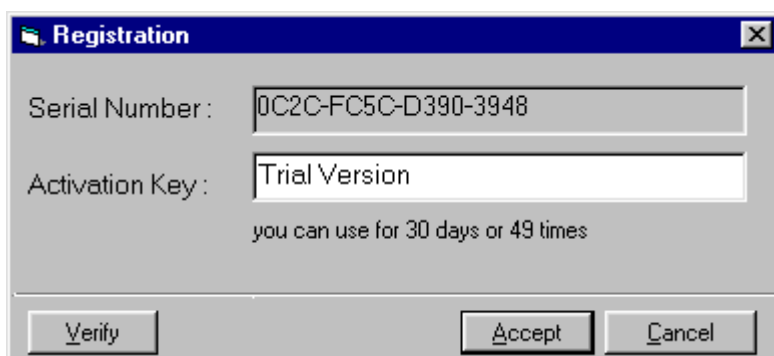
Limitation version démo

La version démo de Pc Lap Counter contient toutes les fonctionnalités mais est limitée à 5 tours maximum et vous ne pouvez pas changer le nombre de tours total (bouton pitstop/pénalité).

Pour obtenir une version complète vous devez enregistrer la version démo en donnant une clé d'activation que vous introduisez dans la fenêtre de registration (champs activation key).

Comment obtenir une clé d'activation :

Via le site internet <http://www.pclapcounter.com> (section How to buy).



Serial Number :

Numéro de série de votre Pc Lap Counter

Activation Key :

Clé d'activation

Verify :

Après avoir introduit la clé d'activation ce bouton permet de vérifier si la clé est correcte.

Accept :

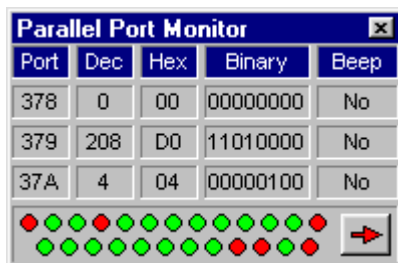
Après avoir introduit la clé d'activation ce bouton enregistre la clé et transforme la version démo en version complète.

REM :

Vous devez quitter Pc Lap Counter juste après avoir enregistré la version démo.

Moniteur port parallèle

Le programme 'Parallel port monitor' fourni avec Pc Lap Counter permet de voir l'état de chaque pin du port parallèle.



Ce programme est très intéressant lorsque vous voulez savoir quelles pin sont activées par vos détecteurs et aussi pour savoir si vos détecteurs fonctionnent bien.

REM :

Pour plus d'information sur ce programme : <http://www.geekhideout.com>

Tester Pc Lap Counter sans détecteurs

Pour simuler le passage des voitures sans détecteurs il faut d'abord configurer la course puis lancer le départ de la course via le bouton GO de Pc Lap Counter.

Après cela vous pouvez utiliser le clavier pour simuler les passages des voitures (Version 3.18).

Liste des touches :

Pour les pistes 1 à 10 utilisez le pave numérique touche 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0 et pour les pistes 11 à 16 utilisez les touches fonctions F1,F2,F3,F4,F5,F6.

En cas de problèmes

Problèmes connus :

- Si votre PC se plante suite à une coupure de courant les interfaces LPT1 ou K8000 ou RMS ne démarreront plus :
Allez dans l'écran options de Pc Lap Counter et cliquer sur le bouton 'Démarrer interface'.
- Pc Lap Counter ne réagit pas à vos détecteurs :
Est-ce que la course est démarrée (bouton GO dans la partie gestion course) ?

Est-ce que vous avez bien spécifier les pilotes en regard des bonnes pistes dans la partie configuration de la course ?

Est-ce que l'interface LPT1 ou K8000 est démarrée ?

Est-ce que l'adresse du port parallèle correspond bien est-ce que vous avez spécifier dans l'interface LPT1 ?

Est-ce que les pin du port parallèle sont biens activées par vos détecteur, pour le savoir utiliser le programme parallel port monitor fourni avec Pc Lap Counter